

Unsere neuen Anzeigetafeln – erste Schritte

Wichtig! Probiert ruhig was aus, ihr könnt nichts kaputt machen!

- ① Die PCs in den Anzeigetafeln starten, wenn die Tischbeleuchtung eingeschaltet wird. Dauert gut eine Minute.
- ② Wenn man einfach nur spielen will, braucht man nichts weiter zu tun und macht weiter mit ⑧

Wenn du etwas mehr einstellen willst, lies hier weiter.



- ③ Nimm die kleine Zahlentastatur und drücke nacheinander „**Numlock**“ und die Taste **2**.

Dann werden dir verschiedene Schemata angeboten.

Die, die mit „Turnier“ beginnen, sollen ausschließlich bei Meisterschaftsspielen verwendet werden, weil damit auch der Punktezettel gedruckt wird.

Suche also ein passendes Schema aus, z.B. könnte das heißen:

Disziplin=Dreiband, Distanz=30, HAZ=50, Thomas - Bernd

Es wird also eine Dreiband-Partie gespielt, die nach 30 Punkten oder 50 Aufnahmen („HAZ“ steht für „Höchstaufnahmenzahl“) beendet wird. Als Spieler sind Thomas und Bernd eingetragen. Bestätige mit **Enter**.

Das alles kannst du ändern:

- ④ Drücke erst **Numlock**, dann die **9**. Dann kannst du aus der Liste einen Spieler für die weiße Kugel aussuchen und mit **Enter** bestätigen.
- ⑤ **Numlock** und **3** macht dasselbe für den Spieler mit dem gelben Ball.
- ⑥ Mit **Numlock** und **6** vertauscht du die Spielernamen, z.B. für ein Rückspiel.
- ⑦ **Del** bringt dich in ein Menu, in dem du auch die Distanz und/oder die Aufnahmenzahl ändern kannst, **Del** schließt das Menu auch wieder.

⑧ Jetzt kann das Spiel losgehen! Für das Punktestellen gibt es zwei Möglichkeiten:

A Der Gegner drückt für jeden gemachten Punkt auf die **Plus-Taste +**. Unter dem Punktestand wird dann die Serie hochgezählt. Am Ende drückt man **Enter**, die Punkte werden zum Stand hinzugezählt und der andere ist dran.

B Am Ende der Serie gibt man die gemachten Punkte mit der Zahlentastatur ein und drückt **Enter**.

Das war schon fast alles.

Mit **Numlock** und **1** startet man eine neue Partie mit denselben Einstellungen.

⑨ Wenn mal ein Fehler passiert

Ist das nicht schlimm. Bei einer Fehleingabe mit Methode A kann man zu viel gegebene Punkte mit der **Minustaste -** zurücknehmen.

Wenn man sich bei Methode B vertippt, löscht sie **backspace**-Taste die jeweils letzte Stelle der Eingabe.

Wenn man schon **Enter** gedrückt hat, kann man die jeweils letzte Eingabe mit **Numlock** und **4** rückgängig machen, man wird gefragt, ob man das wirklich will.

⑩ Wenn man genug gespielt hat, kann man einfach die Tischbeleuchtung ausmachen, man braucht nichts extra bei den Anzeigen zu tun.